



NORMAS DE COMPETICIÓN MWL

1

Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

2

Todos los partidos del torneo se disputarán en dos partes de 25 minutos, con una parada de 3 minutos de descanso. En caso de empate (FASE FINAL), se procederá al lanzamiento de penaltis (5 por equipo).

3

El número de jugadores inscritos por equipo puede ser ilimitado, pero todos deben salir en el listado oficial que facilita la organización, pudiendo reclamar alguna incidencia si fuera necesario, por lo que deben llevar consigo siempre alguna identificación.

El equipo que incumpla alguna norma de edad en cualquiera de sus partidos o incluya jugadores de una categoría superior, se le sancionará con la pérdida del mismo por un resultado de 3-0 y la consiguiente descalificación del torneo. Podrá disputar los partidos que le correspondan en el torneo sin la posibilidad de clasificarse a la siguiente ronda.



4

Se podrán realizar todos los cambios que se quieran, siempre que el Coordinador de campo permita la entrada al campo del nuevo jugador, tras la salida de su compañero. Todo ello sin aprovechamiento de las circunstancias para intervenir de forma inmediata en el juego. Es decir, no se permitirá la entrada al campo de un nuevo jugador hasta que su compañero haya abandonado el campo y el balón no se halle en las inmediaciones de la línea de medio campo por la que ha de entrar al mismo el nuevo futbolista

5

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial de la liga. Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio en todos los encuentros (siempre que no haya retrasos en los horarios), que será el siguiente: Desde el centro del campo y con los árbitros entre medias, saldrán los 11 jugadores titulares de los 2 equipos en fila. Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.



6

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación. La organización no dejará petos en caso de coincidencia.

7

El cuadrante oficial del torneo será el que establezca los equipos que pasan a la fase final y los equipos que pasan a la fase consolación, garantizando siempre a todos los equipos la disputa de 4 partidos.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por las siguientes normas.

1º Mayor diferencia de goles.

2º Mayor número de goles a favor.

3º Resultado entre los equipos implicados.

4º Menor número de tarjetas (Amarilla – 1 punto, Roja – 2 puntos, Azul – 3 puntos).

5º Sorteo.

8

La norma de fuera de juego será sancionada tal cual se sanciona en el reglamento de la RFEF y la FIFA.

9

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción, la cual será comunicada al equipo con la mayor brevedad posible.

EL COMITÉ DE LA LIGA se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DE LA LIGA dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.

Otras Sanciones:

TARJETA AZUL: Podrá ser mostrada por el coordinador de campo o coordinador de grada y se aplicará por comportamiento inadecuado de público, entrenadores o jugadores, deteniéndose el partido durante 1 minuto. Esta tarjeta no implica ninguna sanción, pero si fuera necesario mostrar una segunda, al equipo que la reciba se le dará por perdido el partido por un resultado de 3-0, sin posibilidad de recurso. Dicha tarjeta se mostrará por insultos o faltas de respeto por parte de aficionados, técnicos o jugadores y siempre bajo la identificación del equipo que los realice.

Si un equipo alinea a un jugador que no está incluido en el listado oficial que está a disposición del COMITÉ DE LA LIGA y que se revisa al inicio del campeonato, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0.

Los jugadores y equipos podrán ser sancionados por la organización por su mal comportamiento en hoteles e instalaciones.

El personal de la organización podrá mostrar una **TARJETA NARANJA** en cualquier momento desde que inicia el torneo hasta que concluye, en cualquier lugar, sobre todo en alojamientos, a todo aquel participante que incumpla las normas y el buen orden. Esta **TARJETA NARANJA** impedirá la participación del jugador que la reciba en su próximo partido del torneo. Si se acumulan dos tarjetas naranjas se procederá a la expulsión del jugador del torneo.



10

En caso de EMPATE en un partido y sólo en FASE FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

Se lanzarán 5 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.

Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.

Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.

11

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO. Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado al Coordinador de la sede correspondiente y dentro de los 60'posteriores a la finalización del encuentro, y tras abono de 50€ en concepto de fianza. Dicha cantidad de dinero será devuelta al equipo que apela solamente en caso de que su recurso prospere. Una vez resuelto dicho recurso, las decisiones del Comité de Competición serán INAPELABLES.

12

Todos los equipos participantes aceptan las distintas Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol de la Real Federación Española de Fútbol.

NOTA IMPORTANTE: SE RECOMIENDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN NUESTRO TORNEO QUE TRAIGAN Y UTILICEN SUS PROPIOS BALONES PARA LAS FASES DE CALENTAMIENTO. SI ALGÚN EQUIPO DESEARA UTILIZAR BALONES DE LA ORGANIZACIÓN PARA DICHOS CALENTAMIENTOS, DEBERÁ DEJAR UNA FIANZA, AL COORDINADOR DEL CAMPO, DE 20€ POR CADA BALÓN PRESTADO, QUE SERÁN REINTEGRADOS TAN PRONTO COMO SE DEVUELVAN LOS BALONES. IGUALMENTE, CADA PARTICIPANTE EN EL TORNEO PODRÁ TRAER UNA BOTELLA PARA RELLENAR CON AGUA, QUE APORTA LA ORGANIZACIÓN, PARA LA DISPUTA DE CADA PARTIDO.